**Titolo: ..............................**

**AMBIENTAZIONE**: navicella spaziale in rotta di collisione

**TRAMA**: **Il protagonista, Capitan Hector, si trova della Navicella B612 nella galassia Reggy sta per tornare nel suo pianeta nativo: Blind,per cause oscure, perde il controllo della navicella e di tutti i suoi comandi, per salvarsi dovrà finire tutte le missioni nelle varie stanze e ricomporre un puzzle, i cui pezzi si avranno alla fine di ogni missione, che darà il codice per ristabilire i comandi persi della navicella.**  (GRAFICO).

Il giocatore inizialmente si trova nella sala dei comandi.

Uscirà una grafica in cui si troverà una carta.

**missione 1-STRISCIA LA CARTA:**

Ti basta utilizzare la “**carta**” per strisciarla e per riuscire ad uscire dalla sala dei comandi dove sei rimasto chiuso e per sbloccare le altre stanze. Attenzione però!!

La carta bisogna prima trovarla all’interno della stanza!

-Appena si aprirà la porta della sala dei comandi (e di tutte le porte) si trova un corridoio, la navicella però è tutta buia e deve riuscire a ripristinare la luce, andando nella Sala Elettrica.

-Mentre si dirige nella sala elettrica, inciampa e trova una torcia che l’aiuterà per la missione 2.

**missione 2 - TIRA LA LEVA BLOCCATA:** Devi accedere al contatore della Sala Elettrica per poi tirare su la levetta che però è bloccata da un lucchetto, bisogna trovare la **chiave** per sbloccare il lucchetto

tramite la torcia trovata, trova la chiave che è posizionata tra i cavi dell’elettricità.

**missione 3- IL BUCO NERO**

--si attiverà in automatico al passaggio--

La navicella sbatte contro un ammasso di asteroidi e si danneggia provocando una crepa all’interno della navicella, bisogna riparare la crepa con della super colla che troverai lì vicino

**missione 4-STANZA TELECOMUNICAZIONI**

È possibile ristabilire i contatti con il centro di telecomunicazioni sul pianeta Blind, interrottosi a causa del blackout. Così facendo sarebbe possibile in casi futuri di mantenere i contatti anche a seguito di problemi tecnici.

*es. scrivere il numero mancante per ripristinare le comunicazioni: 11 22 ? 30 23*

->44 ->non proprio ->15 ->ripristino in corso

**missione 5-FIALE CURATRICE:** Devi curarti da un gas tossico entrato nella navicella, per far si che riesci a guarirti, recati nella medical room e troverai delle fiale di diverso colore da 50 cl ciascuna, blu giallo rosso nero bianco ed una vuota. bisogna dosare le varie fiale per far si di ricavare la fiala color marrone per salvarti la vita.

**missione 6: ATTENZIONE! -** L’ossigeno sta terminando! Devi recarti nell’impianto o2 presente fuori dalla navicella che si sta deteriorando perchè la navicella sta entrando nell’atmosfera e si sta per incendiare. indossa la tuta e recati alle scale di emergenza per uscire dalla navicella, sull’ultimo scalino troverai una frase (indovinello),

Risolto l’indovinello troverai la password da inserire nell’impianto per ristabilire l’impianto.

*es .Attraversa il vetro ma senza romperlo. Cosa è?*

*->Luce ->Giusto cazzo!*

**FINE:**una volta completate tutte le missioni, sarà possibile comporre un puzzle con i pezzi ritrovati da ogni missione, puzzle che mostrerà una volta assemblato un ultimo codice necessario al ripristino dei comandi della navicella

**STANZE**

Sala Comandi,

Corridoio vicino alla sala dei comandi,

Sala Elettrica,

Infermieria,

Stanza O2,

Stanza telecomunicazioni

--la carta della missione 1 si troverà cliccando la stessa in un imaggine piena di oggetti--

**COSE DA FARE**:

-trovare il titolo

-studiare java

**-far fare a nasca qualcosa** gne gne gne